

## **1 - APRESENTAÇÃO**

É um dia de competição desportiva que promove a prática do desporto e o convívio entre equipas improvisadas ou já organizadas, realizado pela Palavra da Vida, uma organização sem fins lucrativos, que deseja mostrar aos jovens como ter uma vida plena através de Jesus Cristo.

## **2 - DELEGAÇÃO**

As equipas são constituídas por 10 atletas (max), acompanhados pelos respectivos treinadores (Opcional)

## **3 – REGRAS**

Todos os jogos serão disputados em conformidade com as Leis do Jogo de Futebol de sete da F.P.F.

### **FORMATO DO TORNEIO**

As Equipas serão repartidas em dois grupos (6 equipas cada). Todas as equipas de cada grupo jogarão entre si.

O Torneio será disputado em duas fases.

- 1ª Fase – Fase de Grupos. Sistema de competição "Todos contra todos", com vista à ordenação das equipas (Vitória: 3 pontos; Empate: 1 ponto; Derrota: 0 pontos). Classificam as melhores duas equipas de cada grupo.

Fase final – Apuramento das classificações finais, em sistema de eliminação (½ finais e final + atribuição do 3º lugar).

Relativamente à classificação final, da 1ª Fase, em caso de igualdade pontual, entre duas ou mais equipas o desempate será realizado tendo em consideração os seguintes critérios, pela seguinte ordem:

1º - Igualdade pontual entre duas equipas, o resultado entre as mesmas. Igualdade pontual entre três equipas o número de pontos alcançados pelas equipas nos jogos entre as mesmas.

2º - Diferença entre golos marcados e golos sofridos.

3º - Maior número de golos marcados.

4º - A equipa com o atleta com mais idade inscrito.

Na fase final do Torneio, quando o jogo terminar empatado, proceder-se-á ao desempate através de três pontapés da marca de grande penalidade, de acordo com as leis de jogo.

## **4 – PROGRAMA DE JOGOS**

O Torneio terá lugar no dia 24 de Março de 2018, no Estádio São Joanence (campo sintético nº 1 e 2) na localidade de São João da Madeira.

## **5 – DURAÇÃO DOS JOGOS**

Na fase de grupos, Todos os jogos terão uma duração de 20 minutos, distribuídos por duas partes de 10 minutos e com um intervalo de 1 minuto.

## **6 – SANÇÕES DISCIPLINARES**

Em matéria de castigos disciplinares, observar-se-á o estabelecido pelo Regulamento de Disciplina da F.P.F.

O jogador a quem for exibido o cartão Vermelho (por acumulação ou não de cartões amarelos) não poderá jogar no jogo seguinte.

## **7 – LISTA DOS JOGADORES**

Cada equipa deverá preencher a ficha de inscrição do torneio, onde deverá ser colocado para cada atleta o nome, email e nº de CC/BI (máximo de 10 jogadores por equipa).

As equipas não poderão fazer qualquer tipo de alteração à ficha de inscrição após começo da prova.

## **8 – NÚMERO DE JOGADORES E SUPLENTE**

Nenhuma equipa pode utilizar mais de 10 jogadores num jogo. Não haverá limite de substituições (conforme regulamento oficial)

## **9 – DOCUMENTAÇÃO A TRAZER PARA CADA JOGO**

A organização tratará da ficha de cada jogo. No entanto, antes de cada partida o responsável pela equipa deverá deslocar-se à mesa colocada no respectivo campo, e confirmar os nomes dos atletas que irão participar na partida.

## **10 – PONTUALIDADE**

As equipas deverão estar junto ao campo 10 minutos antes do início do jogo. No caso de tal não acontecer e não seja apresentada justificação, a organização do torneio irá tomar a seguinte medida:

- Atribuir uma derrota à equipa infractora (2-0);

A não apresentação a um jogo sem causa justificada significará dar esse jogo como perdido (2-0) e sancionará a equipa infractora com zero pontos.

Em ambos os casos a organização reserva o direito de sanção em caso de afectar equipas terceiras.

## **11 - ARBITRAGEM**

Todos os jogos serão dirigidos por árbitros contratados pela organização, nomeados pela Organização do torneio para cada encontro. O árbitro será responsável por comunicar o resultado final de cada jogo à mesa de jogo.

## **12 - EQUIPAMENTOS**

- Se o árbitro decidir que uma equipa deve mudar as suas camisolas devido a semelhança com as da equipa contrária, a equipa que apareça em segundo lugar no calendário deverá mudar suas cores.

Senão possuir equipamento alternativo a organização disponibilizará coletes.

## **13 - SEGUROS**

As equipas participantes devem assegurar que todos os seus atletas possuem seguro médico próprio (Seguro Social ou privado).

Nas instalações do estádio estarão os serviços clínicos, que prestarão aos atletas a necessária assistência.

A organização não será responsável por nenhuma lesão, enfermidade, roubo ou acidente.

## **14 - CAMPOS DE FUTEBOL**

Todos os jogos do Torneio serão realizados em relvado sintético.

## **15 - TROFÉUS**

Serão atribuídas Taças aos três primeiros classificados. Adicionalmente para:

- Melhor Marcador
- Guarda-redes menos batido
- Melhor Jogador do Torneio

15.1 O prémio de Melhor Marcador e de Guarda-redes menos batido, em caso de igualdade, será atribuído ao atleta com menos idade.

15.2 O prémio "Melhor Jogador do Torneio" será definido pela Comissão Organizadora do Torneio.

## **16 - COMPORTAMENTO**

Cada equipa será responsável pelo comportamento dos seus jogadores, amigos e familiares, tanto dentro como fora do terreno de jogo. O mau comportamento pode levar à exclusão do torneio.

## **17 - RECLAMAÇÕES**

As reclamações e pedidos de recurso devem ser dirigidos à Organização do Torneio, que tomará uma decisão definitiva e vinculativa. A Organização não aceitará qualquer reclamação relativa às decisões do árbitro.