

Maratona Desportiva

Palavra da Vida

Regulamento para Futsal:

I. Regras

Art.º 1º As regras dos jogos seguirão as de futsal, ao máximo que o local e o regulamento permitirem.

Art.º 2º Regras Gerais.

- a. Tempo de Jogo. A duração das partidas será de 10 minutos (masculino e feminino), jogados em um único período sem troca de lado. Caberão somente ao árbitro do jogo cronometragem e a decisão sobre eventuais acréscimos. As semifinais e a partida final poderão ser disputadas em 2 tempos de 13 minutos, conforme decisão da comissão organizadora.
- b. A bola utilizada é a nº 4
- c. Todos os lançamentos laterais e cantos são executados com o pé.
- d. A bola é considerada fora quando esta ultrapassa completamente a linha lateral o final.
- e. A reposição da bola em jogo quando esta sai pela linha final é sempre feita pelo guarda-redes com mão e deve sempre primeiro tocar no seu meio campo. Bola é só considerada em jogo quando esta a sair da área de baliza do guarda-redes e lançada por este.

Art.º 3º Número de jogadores: O número máximo de jogadores em campo será de 5 jogadores (sendo um o guarda redes) e o número mínimo será de 3 jogadores (sendo um o guarda redes). A equipe com jogadores ausentes no início do jogo poderá completar seus jogadores no decorrer do jogo, desde que previamente inscritos, com aviso à mesa e autorização do árbitro.

Art.º 4º Será punido com maior rigor o uso de linguagem indevida (palavrões) em campo.

Art.º 5º Uniformes iguais: Caso haja necessidade de troca de uniformes por serem ambos uniformes da mesma cor, e se nenhuma das equipes conseguirem providenciar um segundo uniforme, será feito um sorteio entre os capitães e a equipe que perder jogará com colete providenciado pela organização do evento.

Em caso de advertência, o jogador da equipa cm coletes dirá seu nome à mesa, que fará as anotações necessárias.

Art.º 6º será permitido a cada equipe um pedido de tempo por jogo, com 1 minuto de duração.

Art.º 7º Falta de comparência: As equipas terão 5 minutos após convocação dos árbitros do jogo para se apresentarem em campo, prontas para jogarem. Caso contrário será decretado falta de comparência. e a equipe adversária vencerá por 1x0. Se as duas equipes não comparecerem (falta de comparência duplo), nenhum ponto será considerado naquela partida para as equipes.

Art.º 8º Calçado: O jogador devera utilizar calçado sem tacos. Não será permitido ao atleta jogar descalço ou só de meias.

II. Do tipo de torneio

Art.º 9º As equipas serão divididas, por sorteio, em grupos com quatro equipas cada uma, onde jogarão entre si em turno único.

Classificar-se-ão as campeãs de cada grupo para a semifinal.

Os vencedores das partidas semifinais estarão qualificados para disputar a partida final.

Art.º 10º A pontuação será feita da seguinte forma: Vitória: 3 pontos; empate: 1 ponto; derrota: 0 pontos.

Art.º 11º Em caso de empate em pontos para definição de classificação, o desempate será decidido pela seguinte ordem:

- a. Saldo de golos (A favor e contra).
- b. Confronto direto.

Art.º 12º Sagrar-se-á campeã a equipe que vencer a partida final. Em caso de empate no tempo normal, haverá prorrogação de 10 minutos, com dois tempos de 5 minutos, sem intervalo. Persistindo o empate, haverá uma série de três pontapés da marca de grande penalidade. Persistindo o empate, serão feitos, alternadamente, pontapés da marca de grande penalidade, até se decidir o vencedor.

Art.º 13º A tabela e divisão dos grupos serão incorporadas a este regulamento logo que sejam elaboradas pela organização do evento.

III. Disciplina

Art.º 14º Durante o torneio os membros da mesa e os árbitros serão os responsáveis por analisar todos os processos disciplinares referentes ao torneio.

Art.º 15º Um jogador pode ser admoestado com o cartão amarelo ou vermelho.

Art.º 16º Um jogador que veja dois cartões amarelos durante um jogo, será imediatamente expulso, abandonando o campo de jogo e banco dos suplentes. Podendo ser substituído dois minutos após a expulsão por outro jogador da mesma equipa, ou quando a sua equipa sofra um golo.

Art.º 17º Os cartões amarelos não acumulam ao longo das jornadas.

Art.º 18º Um jogador que seja admoestado com um cartão vermelho durante um jogo por acumulação de amarelos, é castigado com um jogo de suspensão.

Art.º 19º Um jogador que seja admoestado com um cartão vermelho direto sofrerá uma sanção disciplinar que varia entre 1 (um) a 5 (cinco) jogos, dependendo da gravidade da falta cometida ou indisciplina praticada.

Art.º 20º Qualquer equipa que faça alinhar um jogador castigado, será penalizado com uma derrota por 0x1 dos jogos em causa.

Art.º 21º Uma equipa que apresente um comportamento grave de indisciplina ou violência, sofre um processo disciplinar, podendo ser excluída do torneio.

IV. Condutas

Art.º 22º Compete às equipas assegurar a ordem de disciplina dentro e fora do terreno de jogo antes, durante e depois do desafio realizado, devendo decorrer num ambiente de correção e lealdade exigidas por todas as manifestações desportivas.

Art.º 23º Dentro das instalações desportivas onde se realiza o torneio, jogadores e dirigentes das respetivas equipas ou seus auxiliares, deverão usar a maior correção com a arbitragem e respeito com o público.

Art.º 24º O responsável de equipa e delegado deverão zelar pela disciplina e a ordem, dentro e fora do recinto de jogo.

Art.º 25º Os capitães das equipas são os únicos jogadores qualificados para as representar durante o jogo junto das equipas de arbitragem.

Art.º 26º São direitos dos capitães das equipas dar instruções aos seus jogadores e solicitar ao árbitro, respeitosamente, qualquer esclarecimento sobre ocorrências do jogo.

Art.º 28º São deveres dos capitães das equipas respeitar e fazer respeitar as determinações dos árbitros. Observar e fazer observar as normas de lealdade e correção para com os adversários. Procurar sanar prontamente quaisquer divergências ou conflitos provocados pelos seus companheiros, ou em que estes sejam intervenientes perante a equipa de arbitragem, adversários ou público.

Art.º 29º Todos os intervenientes no jogo deverão estar bem assinalados, de modo, a que equipa de arbitragem e público os possam distinguir.

V. Disposições Finais

Art. 30º Todas as situações não previstas neste regulamento serão decididas, sem apelo, pela comissão organizadora do torneio.